

УТВЕРЖДАЮ

Исполняющий обязанности директора
Государственного автономного
учреждения Свердловской области «Дом
МОЛОДЕЖИ»



Н. С. Лытина

«26» августа 2024 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении интеллектуальной PROF-игры
в рамках регионального проекта «Безопасность жизни»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цель, задачи, порядок организации и проведения интеллектуальной PROF-игры в рамках регионального проекта «Безопасность жизни» (далее – игра), регламентирует критерии оценки, состав участников, порядок награждения победителей.

2. Цели и задачи игры

2.1. Цель игры: формирование социально-активной позиции, повышение информированности молодежи Свердловской области в вопросах обеспечения безопасности жизни.

2.2. Основные задачи:

- способствовать популяризации здорового и безопасного образа жизни среди молодежи;
- способствовать пробуждению интереса молодежи к интеллектуальным видам деятельности и общению;
- воспитать стремление к самообразованию, повышению общекультурного уровня.

3. Учредитель, организаторы игры

3.1. Учредитель – Министерство образования и молодёжной политики Свердловской области.

3.2. Организатор – Государственное автономное учреждение Свердловской области «Дом молодежи» (далее – ГАУ СО «Дом молодежи»).

3.3. Партнеры:

- Свердловское региональное отделение Всероссийской общественной молодежной организации «Всероссийский студенческий корпус спасателей»;
- Ассоциация студенческих спортивных клубов России по Уральскому федеральному округу.

3.4. Организатор:

- осуществляет сбор заявок для участия в игре, взаимодействие с зарегистрированными участниками;
- обеспечивает освещение игры в средствах массовой информации и социальных сетях;
- организует проведение игры;
- устанавливает сроки и даты, процедуры проведения игры;
- утверждает итоги игры;
- организует церемонию награждения победителей игры;
- выполняет иные виды работ, связанные с проведением игры.

4. Участники игры и условия участия

4.1. Участниками игры являются команды от студенческих объединений: отряды, активы и клубы по интересам, возглавляемые студентами, в составе 6 (шести) человек. Возраст участников от 16 до 23 лет, капитаном команды может выступать лицо, достигшее 18-ти лет. От одного объединения могут принять участи не более двух команд.

4.2. Команды формируются на добровольной основе. Заявка подается от объединения, капитан формирует команду в количестве 6 человек, участвует в переговорах с Организатором. В ходе проведения этапов игры, команда может заменить не более двух игроков в составе команды.

4.3. Для участия в игре каждый участник должен зарегистрироваться через портал федеральной государственной автоматизированной информационной системы «Молодежь России» (далее – ФГАИС «Молодежь России») по ссылке: <https://myrosmol.ru/event/162009> и также направить заявку от команды (Приложение № 1) на электронную почту a.snigireva@egov66.ru, указав в теме письма: «PROF-игра. Заявка». Заявка от команды в формате Word и скан-копия заявки с подписью и печатью руководителя учреждения в формате Pdf направляется в срок до 10 сентября 2024 года (включительно).

4.4. Заполнив и отправив заявку на участие в игре, участник подтверждает согласие с условиями Положения и дает согласие на обработку персональных данных, указанных в форме регистрации, представленных документов с персональными данными, в том числе на совершение Организатором действий, предусмотренных Федеральным законом от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных». Данное согласие действует в течение трех лет с момента направления соответствующих данных Организатору.

4.5. Заполнив и отправив заявку на участие в игре, участник выражает согласие на осуществление любых действий со стороны Организатора и привлекаемых им третьих лиц в отношении осуществления онлайн-трансляций в месте проведения игры, включая (без ограничений) сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, обезличивание, блокирование, фото и видеоматериалов, в том числе с участием участника и иных лиц, а также осуществление любых иных действий с видеоматериалами, в том числе их демонстрацию на открытых ресурсах, доступных неопределенному кругу лиц.

4.6. Участники обязаны не использовать в личных или коммерческих целях, не публиковать вне проведения игры, не передавать третьим лицам, данные и информацию, полученные от Организатора в рамках выполнения заданий.

5. Этапы игры

5.1. Игра проводится в два тура в соответствии с основными правилами. В первом туре принимают участие все команды, подавшие заявку. По итогам первого тура определяются команды, набравшие наибольшее количество баллов, которые проходят во второй тур – финал игры. В финал игры попадают не менее 6 команд.

5.2. Прием заявок проходит до 10 сентября 2024 года.

1 тур – отборочный этап (очный) – с 16 по 20 сентября 2024 года.

2 тур – финал игры (очный) – с 16 по 20 сентября 2024 года.

5.3. Информация о месте, дате и времени проведения игры будет сообщена командам подавшим заявку не менее чем за пять дней до игры.

5.4. Информация о темах игры будет сообщена после подачи заявки на почту руководителя объединения и капитана, заявившейся команды.

5.5. Расходы по проезду команд к месту проведения очного этапа г. Екатеринбург и обратно несет направляющая сторона или участники самостоятельно. Оплата питания обеспечиваются за счет принимающей стороны

5.6. Организатор оставляет за собой право вносить изменения в настоящее Положение.

6. Правила проведения и подведение итогов игры

6.1. На основании результатов игры Организатором определяются победители – участники, занявшие первые места, и призеры – участники, занявшие вторые и третьи места.

6.2. Команда-победитель определяется по итогам второго тура, награждается дипломами и ценными призами.

6.3. Команды-призеры награждаются дипломами и памятными призами. Все участники получают сертификаты.

6.4. Информация о победителях размещается в официальной группе Организатора в социальной сети «ВКонтакте» (vk.com/molodost_66).

7. Финансирование

7.1. Проезд участников до места проведения итогового мероприятия Конкурса и обратно обеспечивают командирующие организации или участники самостоятельно.

7.2. Организатор оставляет за собой право предоставления сувенирной продукции, раздаточных материалов и наградных материалов.

8. Контактная информация

8.1. Организатор игры:

ГАУ СО «Дом молодежи», 620040, г. Екатеринбург, ул. Малышева, д. 101, каб. 135, официальный сайт (molodost.ru), группа ВКонтakte (vk.com/molodost_66), telegram (t.me/molodost66).

8.2. По всем организационным и иным вопросам необходимо обращаться в отдел молодежных проектов: тел: (343) 375-89-25, email: a.snigireva@egov66.ru (с пометкой «PROF-игра»), Telegram: 8 919 386 88 80, ведущий специалист по работе с молодежью Снигирева Алена Константиновна.

Заявка на участие
в интеллектуальной PROF-игре
в рамках регионального проекта «Безопасность жизни»

1.	Полное наименование объединения	
2.	Контакты руководителя объединения (ФИО, должность, телефон, электронная почта)	
5.	Капитан команды (ФИО, дата рождения, полных лет, мобильный телефон, электронная почта)	1.
6.	Состав команды (ФИО, полных лет)	2. 3. 4. 5.

Руководитель объединения

_____/_____
подпись, расшифровка

Дата подачи заявки «__» _____ 2024 года

Ход игры

1. Общие правила

1.1. Игра проводится среди команд. В составе каждой команды пять человек. Одновременно играют все команды.

1.2. Участникам предлагается пройти семь раундов. Каждый раунд состоит из семи вопросов. Перед началом игры командам раздаются бланки для ответов. Ведущий объявляет название раунда, затем озвучивает вопрос. Для обсуждения ответа, каждой команде дается 60 секунд для обсуждения ответа. После того, как озвучены все вопросы раунда, дается время на сдачу бланка с ответами, после чего объявляет правильные ответы на вопросы данной темы.

2. Правила подсчета очков:

если команда, верно, отвечает на данный вопрос, то она зарабатывает 1 балл;
если команда дает неверный или неточный ответ, то она зарабатывает 0 баллов;
если команда не отвечает на вопрос, то она зарабатывает 0 баллов.

2.2. Команда может заработать в каждом раунде по 7 баллов. В 7 раунде (блиц) команда может заработать 14 баллов. Когда все вопросы пройдены, баллы, полученные за игру, суммируются. Команды, набравшие наибольший итоговый балл становятся финалистами и проходят во второй тур.

3. Примерные темы раундов:

1 тур – отборочный этап (очный) – 17 сентября 2024 года:

- деятельность профессиональных аварийно-спасательных служб (инструменты, значимые даты, принципы и т. д.);
- десантирование (нормы, техники и т. д.);
- кинологическая служба (направления, обучение, особенности и т. д.);
- общие темы по спасению жизни человека.

Рекомендуемые к просмотру фильмы и сериалы: «Землетрясение», «Чернобыль», «Вдова», «Ваня, спасай!».

2 тур – финал игры (очный) – 17 сентября 2024 года:

- ВФСК «ГТО» (аббревиатура, история);
- спортивные профессии;
- Олимпийское движение;
- легендарные спортсмены;
- виды спорта.